

## 7.

# AR/VR aplikácia podporujúca kultúrne aktivity Creative Industry Košice



**Študenti:** Katarína Baškovská, Filip Kušnir, Ján Kolesár, Denis Redaj, Daniel Štefanka

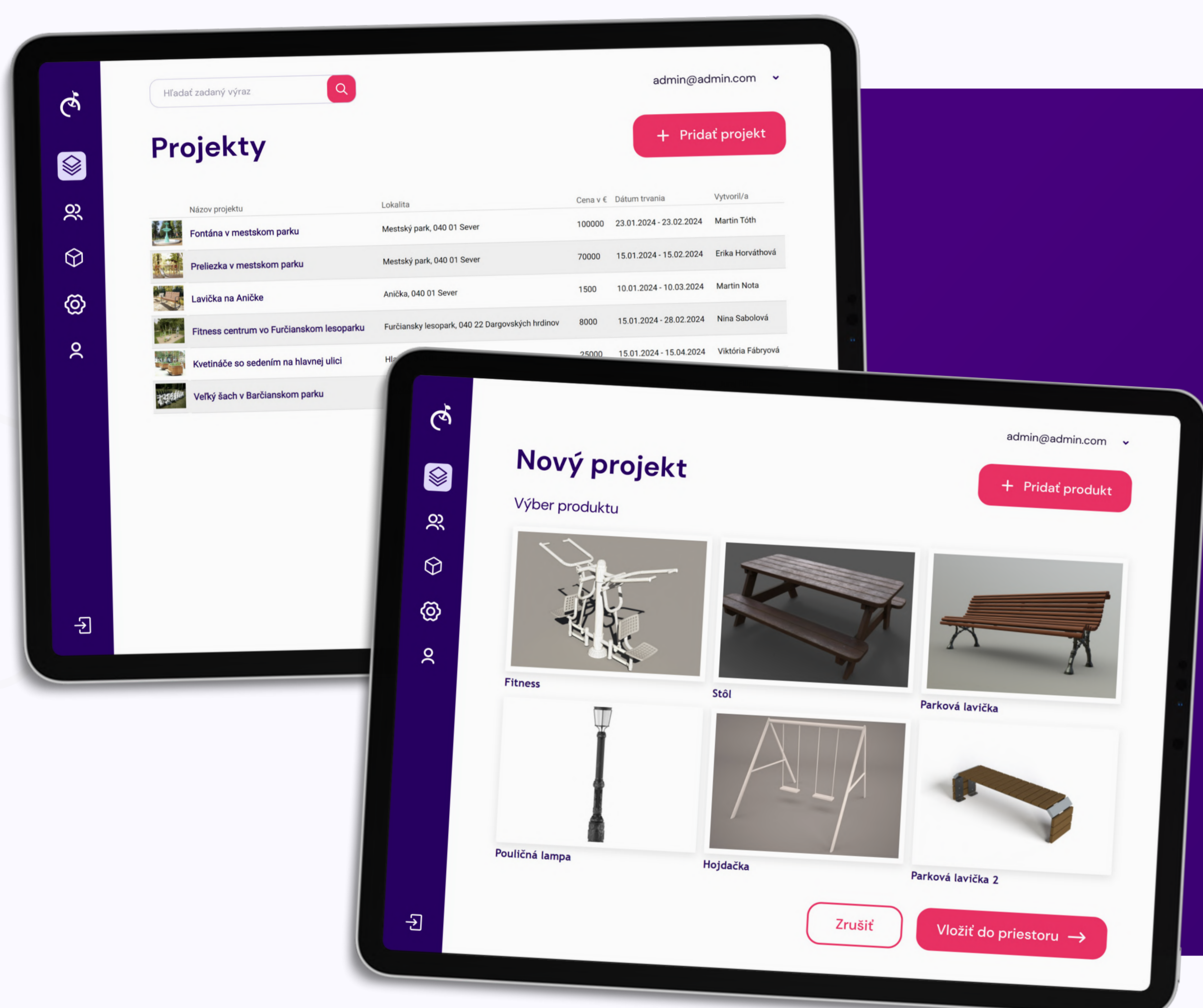
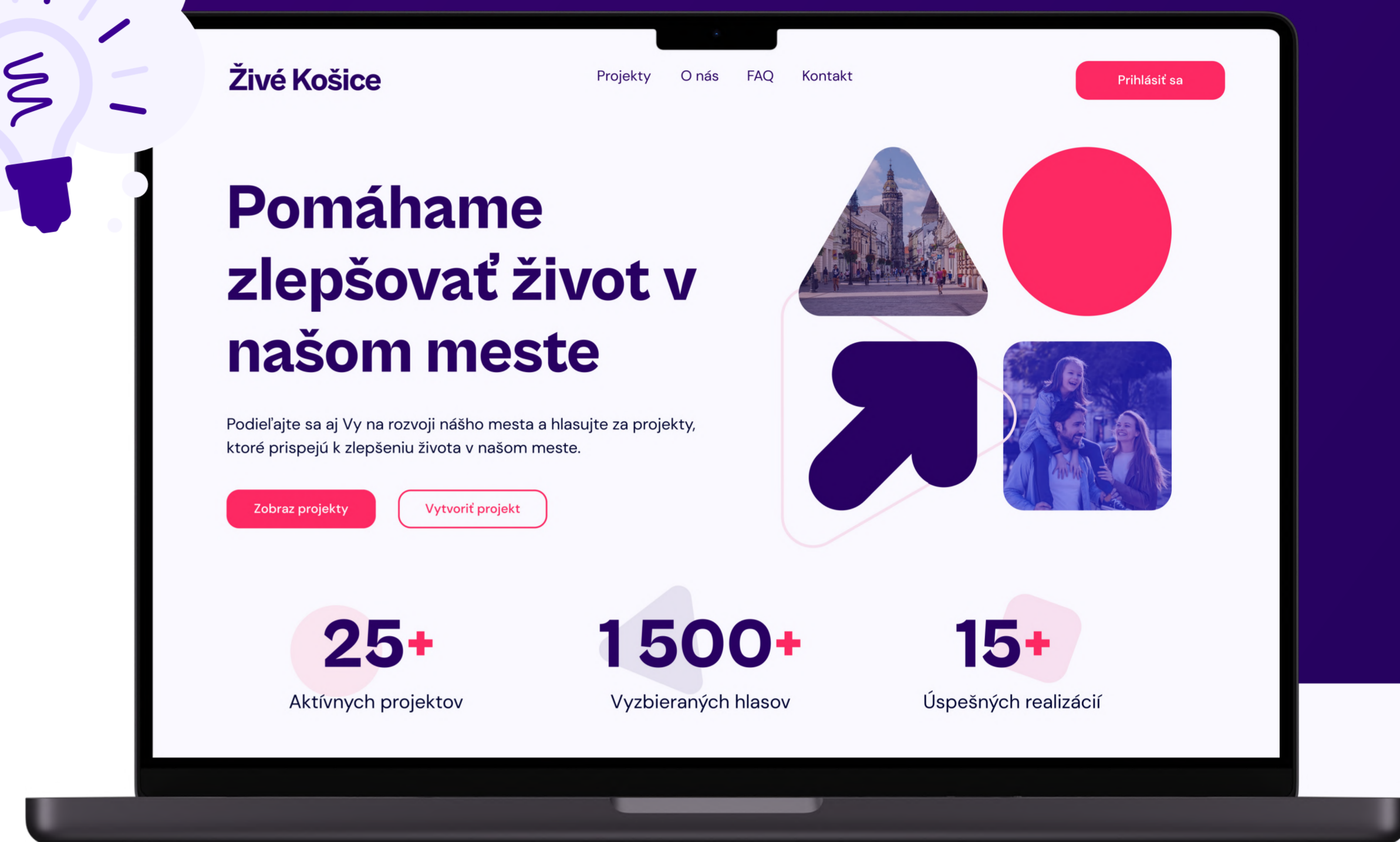
**Mentori:** Zuzana Papalová, Sergej Chodarev

**Vlastník produktu:** CherryPeak s.r.o.

## Opis problému

V našej webovej AR aplikácii určenej na zvýšenie občianskej angažovanosti sme sa zamerali na riešenie problému formovania vývoja miestnej správy s obmedzeným zapojením samotných občanov do celého procesu.

Občanom predstavujeme prebiehajúce a plánované mestské projekty prostredníctvom augmentovanej reality (AR) a prinášame im vizuálny zážitok. Občania mesta majú možnosť vyjadriť svoj názor pomocou interaktívneho hlasovacieho systému, čím sa podporuje ich aktívna účasť.



## Architektúra riešenia

- Administrátor vytvorí projekty na zlepšenie mesta a vkladá trojrozmerné modely do virtuálneho priestoru
- Detaily projektov sa uložia do databázy
- Na mieste sa umiestni QR kód, ktorý obyvatelia môžu oskenovať a vizualizovať zlepšenia v AR rozšírenej realite
- Obyvatelia môžu hlasovať za projekty cez aplikáciu
- Aplikácia obsahuje informácie o všetkých projektoch a ich stave

## Riešenie & technológie

- Vytvorenie projektu samosprávou mesta
- Pridanie 3D objektov do priestoru použitím AR technológie
- Naskenovanie QR kódu občanom a zobrazenie živej projekcie v AR
- Možnosť pre občana hlasovať za projekty

