

# 8



# Letecký simulátor

Patrik Timko, Lukáš Tomaščík, Juraj Marec, Dávid Schwartz,  
Daniela Bilá  
Vlastník produktu: Rastislav Smerecký

V tomto projekte úzko nadviažeme na náš minuloročný Živý projekt "AI modul pre PC hru".  
Cieľom pre tento rok bude vytvoriť jednoduchý letecký simulátor v Unreal Engine s  
využitím projektu Antoinette v Unreal Engine 5.



## Architektúra projektu

Cesium Unreal Engine 5

Kantan Charts



## Kľúčové vlastnosti

Reálny terén pomocou rozhrania Cesium

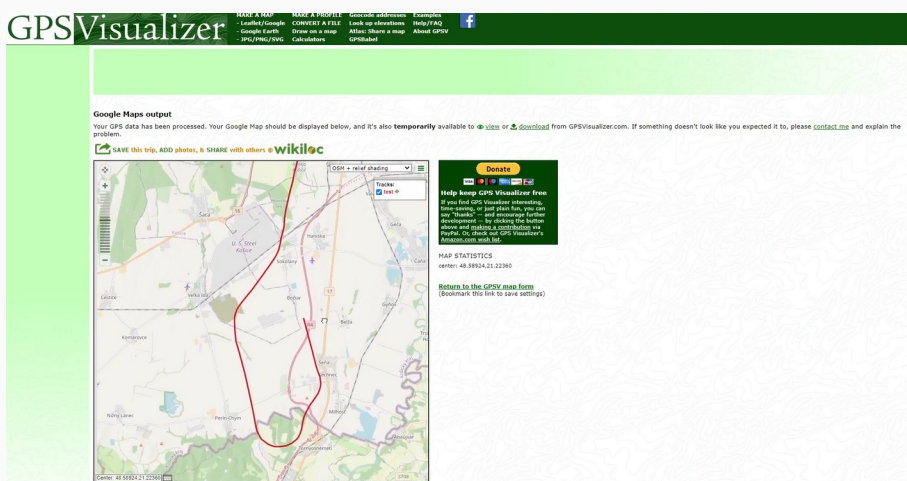
Generovanie GPS súradníc lietadla

Skutočná aerodynamika lietadla

Otvorený svet



Simulátor počas celého letu zaznamenáva GPS súradnice. Z nich je možné vygenerovať  
nákres dráhy letu a vyhodnotiť plnenie úlohy, napríklad let po okruhu alebo  
navigačný let.



Používateľ má možnosť nastaviť parametre  
pre ovládanie lietadla

Ovládanie lietadla je zabezpečené pomocou  
klávesnice alebo gamepadu

