

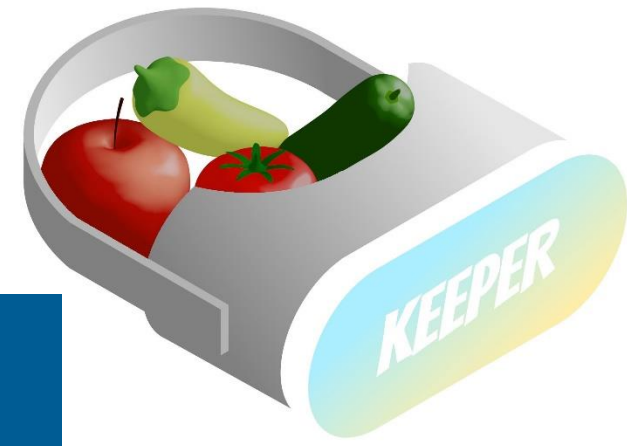
9

Podpora fyzickej aktivity vo virtuálnom prostredí pre seniorov



Ján Kašpárek, Erik Balog, Dominik Novák, Norbert Pavlík, Mária Skybová
Vlastník produktu: Ing. Veronika Hudzíkova

Naším cieľom bolo vytvorenie tréningového prostredia vo virtuálnej realite za využitia interakcie pre seniorov v sociálnych zariadeniach a stacionároch.



Keeper je riešenie!

Základom sú jednoduché cviky, odporúčané fyzioterapeutom, zakomponované do seniorom známeho a príjemného prostredia – záhradky. Motiváciu cvičiť zvyšuje aj možnosť získavania peňazí za vypestované plody.



Vlastnosti:

- vytvorené na Oculus Quest a ovládanie pomocou ovládačov,
- LOW-POLY graf. modely,
- viaceré druhy zeleniny, jablká,
- cviky v rámci jednoduchých úkonov,
- možnosť sledovať vykonávanie cvikov fyzioterapeutom,
- možnosť rozvinutia – nové plody, úkony, využitie peňazí,...



Architektúra riešenia:  oculus  blender   unity