

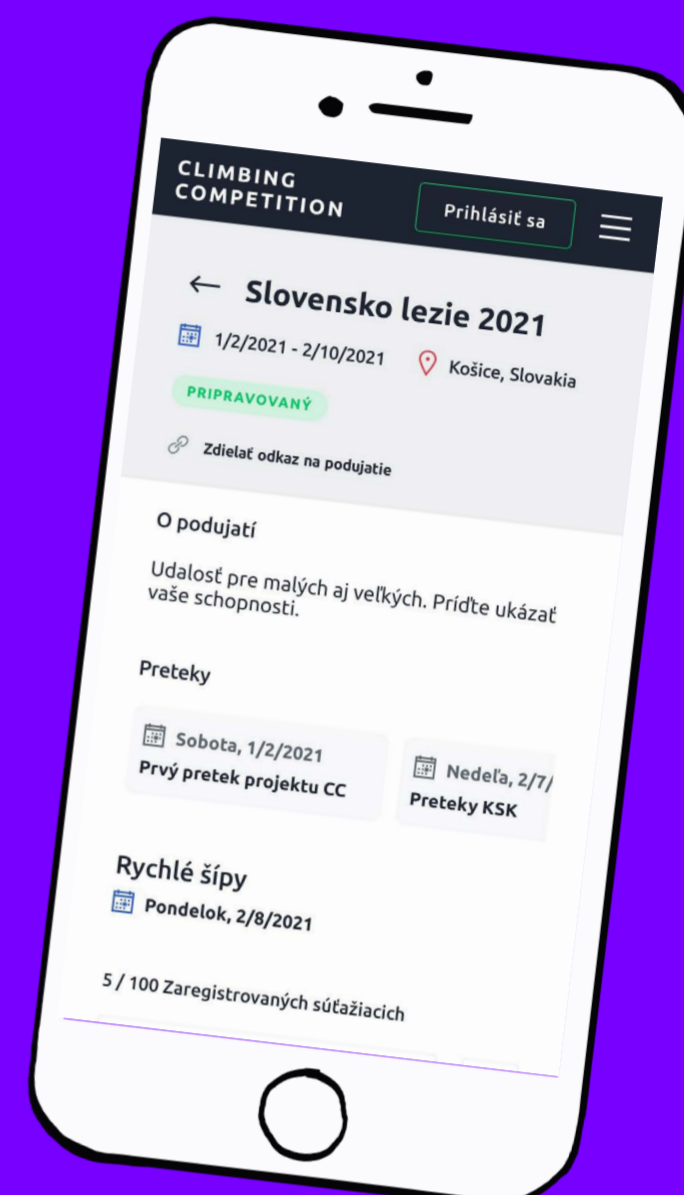
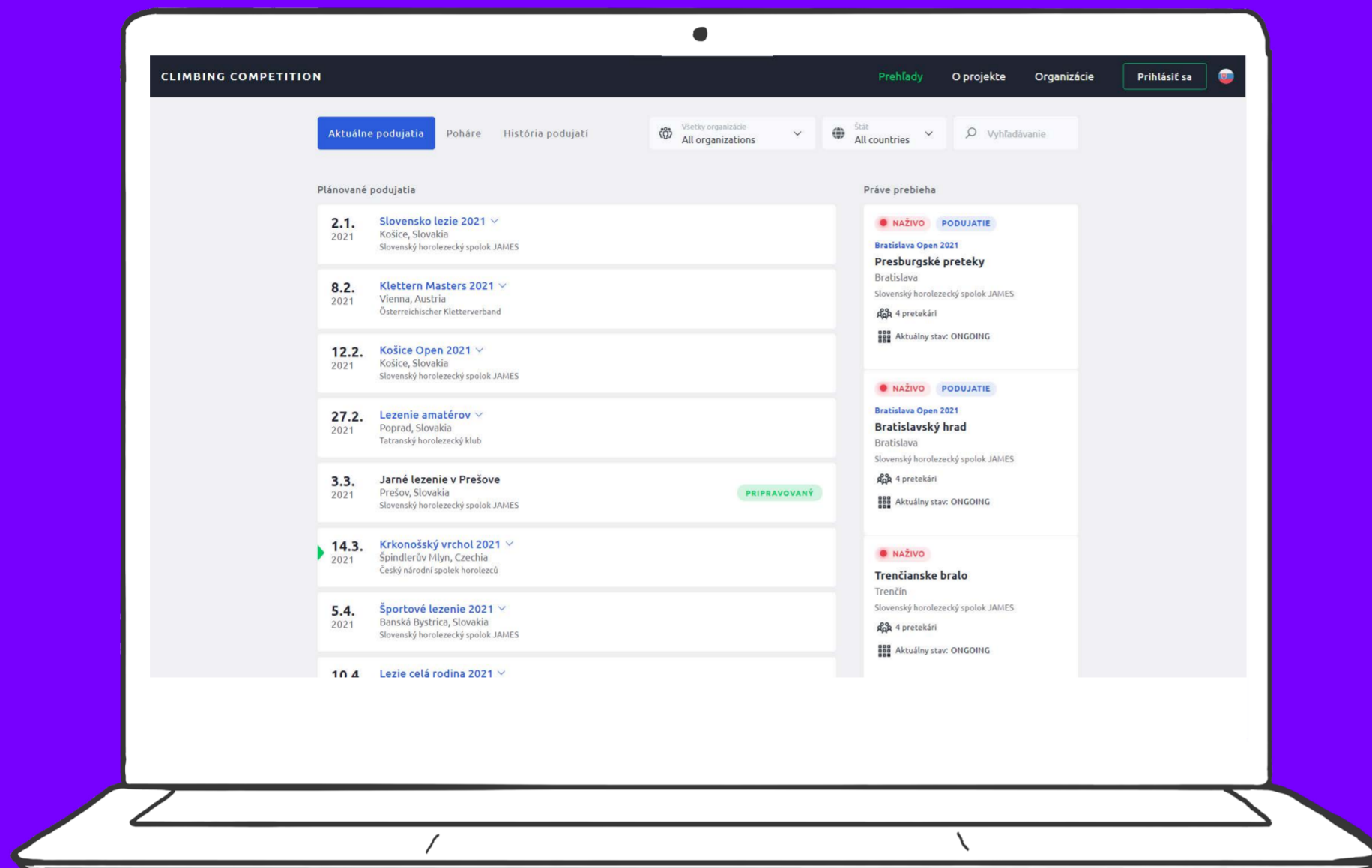
# Climbing competitions



**Mentor za školu:** Ing. William Steingartner, PhD

**Mentori za Hotovo:** Ondrej Balucha, Marek Pataky

**Študenti:** Denis Lukčo, Viktor Maksym, Pavel Grega, Dominik Hubáček, Filip Harcula



## POPIS PROJEKTU

### PROBLÉM

**Už žiadne excelové tabuľky.**

Športové lezenie ako šport napreduje, je už aj olympijským športom a preteky v športovom lezení sa stále organizujú na kolene za pomoci jednoduchých nástrojov, kde často technologickým vrcholom je „excelová“ tabuľka. S komplexitou pretekov exponenciálne narastá náročnosť ich spracovania a súčasné nástroje sú limitom/brzdou pri organizácii takýchto pretekov.

### RIEŠENIE

Webová a mobilná aplikácia (dostupná pre iOS a Android zariadenia), kde je možné komplexne spracovať celé preteky na jednom mieste. Dôraz sa kládol na univerzálnosť a aby pokrývala čo najširšie potreby organizátorov pri organizovaní pretekov od jednoduchých jednorázových pretekov až po komplexné na úrovni národných/nadnárodných pohárov. Zároveň aby aj napriek svojej komplexnosti bola jednoduchá na použitie a plnila svoj primárny cieľ - uľahčiť prácu organizátorom. Nezabudlo sa ani na pretekárov a ľudí zaujímavých sa o tento šport a táto aplikácia aj im ponúkne komfortný prehľad o plánovaných, prebiehajúcich a už ukončených pretekoch.

### VÝHODY RIEŠENIA

prehľadnosť a jednoduchosť, zefektívnenie spravovania pretekov a organizácií, možnosť viacerých rolí, jednoduché rozšírenie aplikácie do budúcnosti

### TECHNOLÓGIE

**FE:** React, TypeScript, Redux, Styled components, PWA

**BE:** Java (Spring Boot), OpenAPI, JWT, PostgreSQL, Docker, Hibernate

