

19

# Fellaz - medical game app

Benjamín Bekiaris, Jozef Drábik, Lukáš Janík, Ján Kováč, Viliam Stolcza

Vlastník produktu : Bc. Daniel Palko    Mentor : Ing. Marcel Vološin PhD. (TUKE)  
Ing. Radoslav Figura (HOTOVO)

**HOTOVO**  
means done

## Opis problému :

Tisícky detí trpí trpí poruchou motoriky.

Pre spríjemnenie náročnej cesty rehabilitácie je účelom našej webovej aplikácie povzbudiť deti cvičiť vo forme zábavnej interaktívnej hry.

## Architektúra riešenia :

hra - Unity engine, WebGL

databáza - MongoDB

back-end - NestJS, GraphQL, Apollo Server

front-end - NextJS, React, Apollo Client

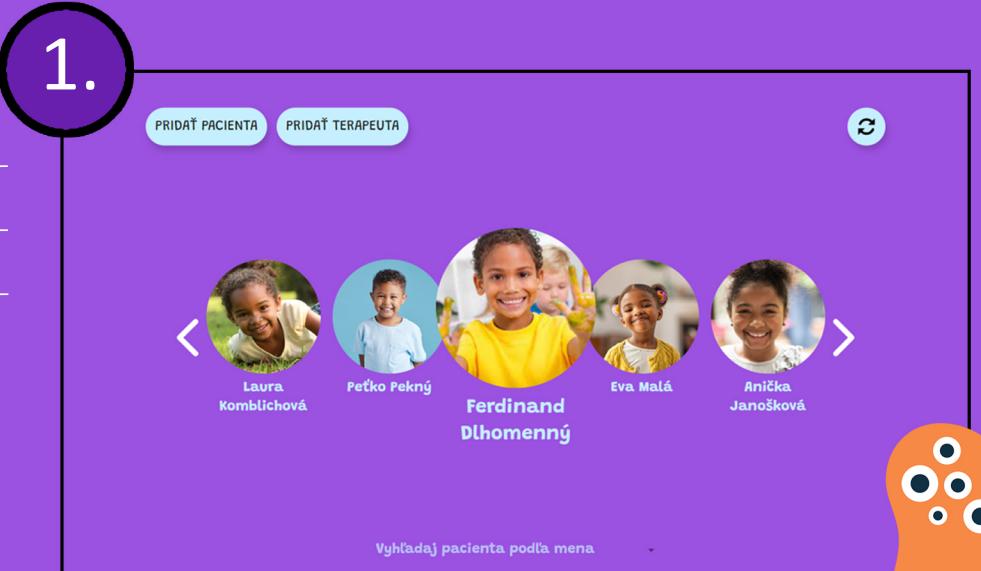
## Vlastnosti riešenia :

- Vytváranie profíkov pacientov
- Úprava profíkov pacientov
- Vytváranie profíkov terapeutov
- Úprava profíkov terapeutov
- Spustenie hry vytvorenej v prostredí Unity za účelom zlepšenia motoriky pacientov
- Kalibrácia hry pre potreby pacienta
- Zbieranie a zobrazenie výsledkov hry

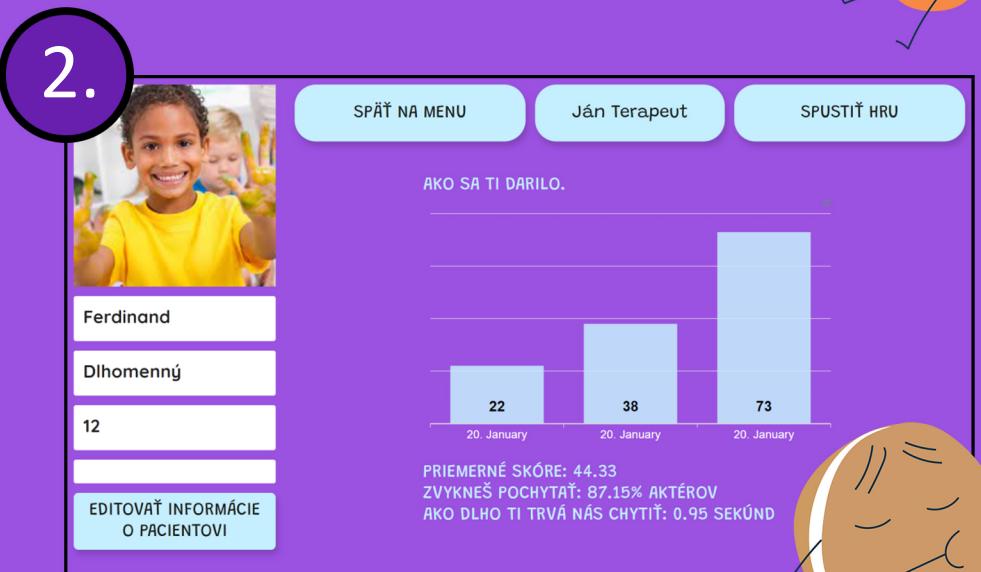
## Vyhodnotenie a stav riešenia :

Prototyp je určený pre potreby rehabilitačného centra. Do budúcnosti je možné aplikáciu rozšíriť o ďalšie hry pre pacientov.

1.



2.



3.



5.

4.

