

## Cute aquarium

Anastasiia Muzhychuk, Anton Mozenbakh, Lev Lysachenko,

Dmytro Kagirow, Kashytskyi Oleksandr

Vlastník produktu: Ľuboš Minčák

Mentor z univerzity: William Steingartner

### Opis projektu:

Pre žiakov umeleckých škôl sme vytvorili kreatívny projekt, ako prezentovať umelecké diela moderným spôsobom. Deti môžu kresliť ryby, vodné rastliny a pozadie na A4 papier. Svoj obrázok umiestnia na pripravený stôl, kde sa obraz naskenuje a prevedie do digitálnej podoby. Následne sa v digitálnom akváriu (monitor/projektor) objaví plávajúca ryba, prípadne niekoľko rýb, vodné rastliny a pozadie.

### Postup:

1. Najprv dieťa nakreslí rybu.
2. Potom vloží výkres do skenera.
3. Stlačí tlačidlo na skenovanie ryby.
4. Ryba bude pridaná do akvária a bude viditeľná na monitore alebo projektore.



### Stav:

Súčasťou projektu je aj stolík so skenerom a s integrovaným projektorom. Projekt je možné vylepšiť a pridať nové funkcie, no už teraz ho môžu využívať deti.

### Architektúra riešenia:

Naša aplikácia beží na Raspberry pi 4. Frontend je napísaný v C++ a QML pomocou Qt frameworku. Backend je napísaný v jazyku Python.

