



Ján Čamaj, Kristián Genčúr, Kristína Rolfová, Matej Pošefko, Viliam Balara
Vlastník produktu: KPI TUKE

Cieľ – pútavé demo Openlabu

Riešenie – 2 interaktívne hry

- **Simon**

- **Cieľ hry** – nasledovanie sekvencie zasvietených svetiel podľa poradia
- levely – náročnosť a počet zasvietených svetiel sa zvyšuje
- voliteľné meno
- pohyb po priestore, je nutné postaviť sa pod svetlo
- poloha hráča na mape
- livescore v tabuľke

- **Symboly**

- **Cieľ hry** – zapamätanie a úhadnutie, kde sa symbol nachádzal
- multiplayer
- levely – zobrazené symboly sa stále viac podobajú
- pohyb po priestore Openlabu, postavenie sa pred obrazovku so správnou odpoveďou
- poloha hráča na mape, livescore v tabuľke

Vyhodnotenie - k dispozícii v Openlabe sú 2 funkčné, zábavné hry, ktoré zaujmú ako mladšiu, tak aj staršiu vekovú kategóriu

