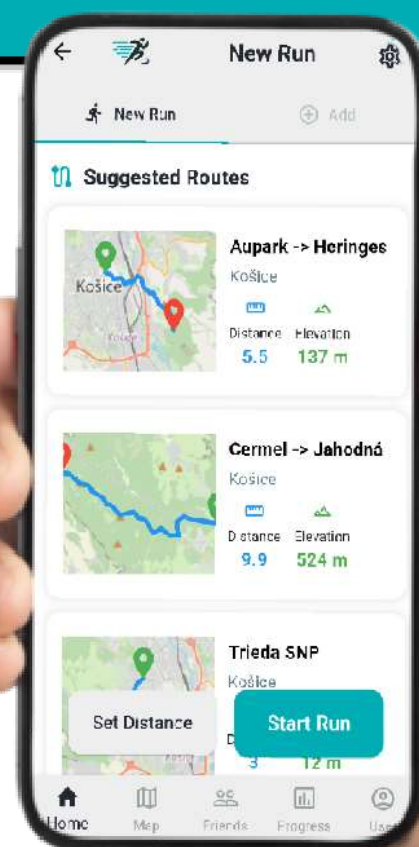
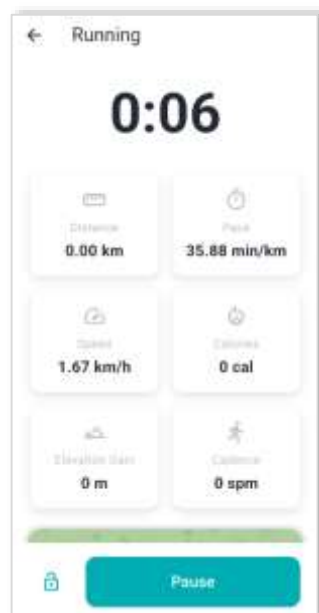
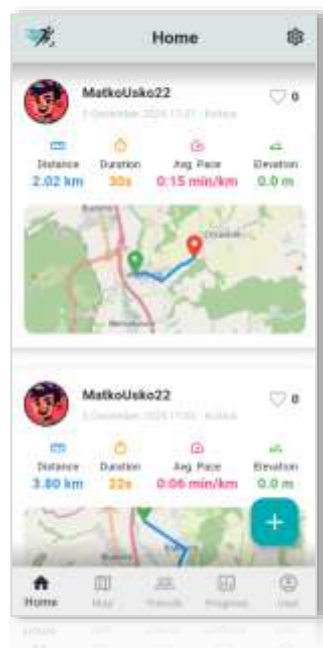


Aleš Šust, Kristián Lengyel, Martin Šidlík, Ladislav Torma, Martin Tkáč
Mentori: Lucia Palaščáková, Dominika Budziňáková, Zuzana Kováč, Eva Chovancová



Opis problému: Vytvorenie mobilnej aplikácie, ktorá bude schopná vizuálne naplánovať vhodnú bežeckú trasu v rámci mesta Košice na základe zadaných kilometrov a miesta štartu/cieľa.

Architektúra riešenia: Aplikácia vyvíjaná pomocou nástrojov Flutter a Firebase a OpenStreetMap.

Vyhodnotenie: Plan My Run je komplexná aplikácia, ktorá rieši prezentovaný problém poskytnutím širokej škály bežeckých trás a plánovania vlastných trás



OpenStreetMap



Firebase



Flutter

Pripraviť sa, nastaviť, bežať

1. Zaregistruj sa za pár sekúnd
2. Spoj sa s priateľmi – Behajte spolu, zdieľajte behy a motivujte sa navzájom.
3. Naplánuj svoj beh snov – Zadať, odkiaľ a kam chceš bežať, nastav dĺžku. Trasu ti vykreslíme za pár sekúnd!
4. Cieľ v kapse – Sleduj svoje pokroky a nastav si nové výzvy, nech to má šťavu!
5. Štart a bež! – Trasa ťa povedie, ty sa sústreď len na pohyb.
6. Personalizuj si appku – Meniť avatara, upravovať meno alebo ciele? Žiaden problém, tvoje bežecké ja bude vždy aktuálne.

Stačí zapnúť a vyraziť – tvoj tréning ešte nikdy nebol taký jednoduchý a zábavný!