

Tím Patrik Hurný, Šimon Porvazník, Matúš Semančík, Štefan Puci, Ján Lengyel

Mentor prof. Ing. Jaroslav Porubän PhD.

Klient Technická Univerzita v Košiciach

Cieľ projektu

Vytvoriť interaktívne zobrazenie virtuálnej asistentky Oly v otvorenom laboratóriu OpenLab

Požiadavky projektu

Využitie interakcie Oly vo virtuálnom prostredí použitie senzorov, obrazoviek, gest a hlasu na interakciu s virtuálnymi objektmi a reakciu na svetlo a zvuk. Využitie aspektov z reálneho sveta



Riešenie

Interakcia s virtuálnou postavou Olou a synchronizácia svetiel s OpenLabom v rámci virtuálneho sveta, ktorý sa mení v závislosti od dennej doby a počasia, spolu s zobrazením aktuálnych dát o počasi a senzorov z OpenLabu

Využitie

Demonštrácia využitia OpenLabu a interakcie s virtuálnou postavou Olou, jednoduchá implementácia nových interakcií, učebná pomôcka využitia technológií a OpenLabu

Použité technológie



Unity

MQTT



JS

TS

