



Študenti: Stanislav Poklemba, Jaro Pajkoš, Hai Tran Ngoc, Maroš Pavlus, Patrik Gajdoš, Samuel Gdovin, Samuel Lukáč, Samuel Olenič, Tomáš Korfanta

Mentori projektu z AT&T: Milan Guman, Miroslava Kapa Forgáčová

Mentori projektu z univerzity: doc. Ing. Stanislav Ondáš, PhD.

Počúvaj, uč sa a **hraj sa!** Objav zázračný svet zvukov a zvieraciu rišu zábavným spôsobom

Opis problému:

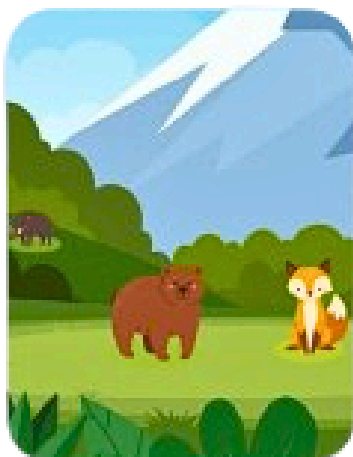
- Vytvorili sme jednoduchú detskú hru.
- Dieťa si precvičí rozpoznávanie zvukov zvierat.
- Hra pomáha deťom naučiť sa zvuky rôznych zvierat.
- Hra je spustená na webovej stránke.
- Hra má 4 mapy.
- Na každej mape je niekoľko zvierat.
- Počas hry sa prehrávajú 3 náhodné zvuky zvierat, ktoré musí dieťa uhádnuť, aby prešlo na druhú mapu.
- Zviera ak je napravo tak ide zvuk z prava a hlasitosť je upravená podľa vzdialenosti.
- Skóre sa zobrazí po prejdení všetkých máp.

Mapy:

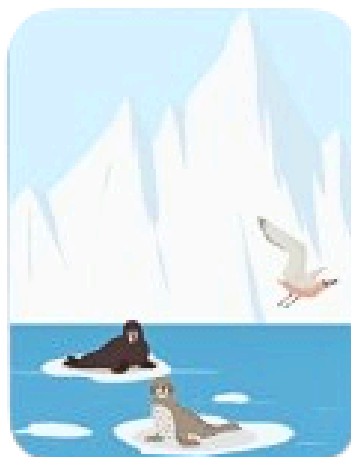
Farma



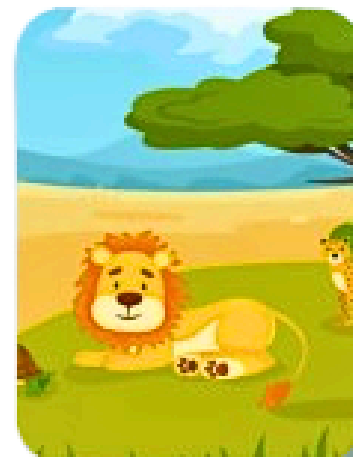
Džungľa



Arktída



Safari



Pripravené pomocou:

HTML



CSS



JavaScript



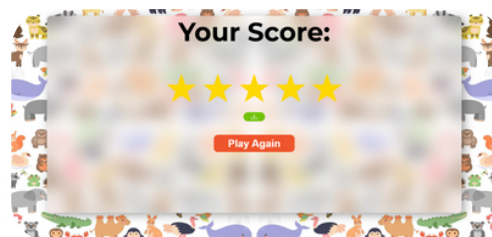
Inštrukcie:

1. Pozorne počúvaj zvuk stlačením tlačidla **play** a skús uhádnuť zviera skrývajúce sa za daným zvukom. Zvuk sa bude prehrávať dookola, pokiaľ neznačíš tvoju odpoveď.



2. Kliknutím na konkrétne zviera sa odošle tvoja odpoveď. Ak si nie si istý, stlač tlačidlo **neviem**, na vynechanie daného zvieraťa.

3. Zopakuj prvý a druhý krok až do konca hry.



4. Po vybratí všetkých odpovedí sa ti zjaví tvoje skóre, s možnosťou stiahnutia vo formáte PDF.