

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
20.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Juraj Mihalov	Martin Bražina	Nástroj pre jednoduché zahmlievanie kódu	Ing. Zuzana Dankovicová
08:25	Ing. Lukáš Galko	Jozef Cernický	Bot Fighters - aréna pre výucbu programovania	Ing. Matúš Sulír
08:50	Ing. Miroslav Michalko, PhD.	Júlia Cervenáková	Prínosy riešení pre kvalitu služieb v IP sieťach	Ing. Ondrej Kainz
09:15	Ing. Roman Vápeník	Simona Cisárová	Monitorovanie životných funkcií pomocou videa	Ing. Aleš Deák
09:40	Ing. Ondrej Kainz	Ján Drozd	Extrakcia kostrového modelu osoby z obrazu	Ing. Aleš Deák
10:05	Ing. Matúš Uchnár	Marián Dzuro	Modul DataGrid pre Nette framework	Ing. Ján Hurtuk
10:30	Ing. Ondrej Kainz	Jaroslav Foltín	Podporný modul pre zber antropometrických údajov	Ing. Aleš Deák
10:55	Ing. Aleš Deák	Jozef Grejták	Anonymná komunikácia v počítačových sieťach využitím Onion routingu	Ing. Zuzana Bilanová
11:20	Ing. Ondrej Kainz	Jozef Hudáček	Použitie komplexných techník pre extrakciu vybraných rozmerov ľudského tela z nekalibrovaného obrazu	Ing. Miroslav Michalko, PhD.
11:45	Ing. Roman Vápeník	Miroslav Hudák	Detekcia neštandardného správania vo videu	Ing. Ondrej Kainz
20.06.2016 12:45				
12:45	Ing. Ondrej Kainz	Marek Ilko	Urcenie rozmerov za použitia ArUco markerov	Ing. Roman Vápeník
13:10	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Ondrej Janitor	Možnosti využitia webových služieb RESTful na platforme Android	Ing. Eva Chovancová, PhD.
13:35	Ing. Lukáš Galko	Norbert Kica	Interaktívny rozvrh výucby v miestnostiach pre dotykové obrazovky	Ing. Milan Jancár
14:00	Ing. Jana Štastná	Martin Knapik	Automatizované vyhodnocovanie zadania z predmetu Operacné systémy pomocou platformy Arena	Ing. Milan Jancár
14:25	Ing. Lukáš Galko	Maroš Kováč	Viacpoužívateľské kooperatívne aplikácie pre širokouhlé dotykové obrazovky	Ing. Milan Jancár
14:50	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Michal Martinko	Objednávacie a oznamovacie systém pre reštaurácie na platforme Android	Ing. Zuzana Dankovicová
15:15	prof. Ing. Peter Sincák, CSc.	Ivan Mušák	Rýchle komunikačné technológie pre cloud servisy	Ing. Patrik Sabol
21.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Anton Baláž, PhD.	Stanislav Palencár	Bezpečnosť zariadení Internetu vecí	Ing. Juraj Mihalov
08:25	Ing. Ladislav Jacho	Jakub Palša	Rozširujúce používateľské rozhranie pre systém CAVE LIRKIS	Ing. Peter Pastornický
08:50	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Jana Paracková	Online testovanie algoritmických úloh v prostredí Arena	Ing. Jana Štastná
09:15	Ing. Miroslav Binas, PhD.	Dominik Secka	Hodnotenie jazdy vodičov MHD - serverová časť	Ing. Ján Juhár
09:40	Ing. Aleš Deák	Peter Štieber	Detekcia útokov a neštandardných udalostí v počítačových sieťach	Ing. Dávid Cymbalák, PhD.
10:05	doc. Ing. František Jakab, PhD.	Igor Trembulák	Monitorovanie prevádzky teleprezentacnej siete	Ing. Ondrej Kainz
10:30	Ing. Aleš Deák	Lukáš Ujházy	Optimalizácia konvergencie smerovacieho protokolu OSPF	Ing. Ondrej Kainz
10:55	Ing. Matúš Sulír	Ondrej Zoricák	Nástroj na porozumenie kódu nezávislý od vývojového prostredia	Ing. Ján Juhár

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
20.06.2017 08:00				
08:00	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.	Matúš Bagona	Webová architektúra pre IoT aplikácie	Ing. František Silváši
08:25	Ing. Ján Hurtuk	Andrej Bilec	Nástroj pre integráciu dvoch vzoriek kódu so zameraním na cykly	Ing. Matúš Uchnár
08:50	Ing. Peter Pastornický	Stanislav Blaško	Spracovanie a distribúcia výstupných dát systému CAVE LIRKIS	Ing. Ladislav Jacho
09:15	Ing. Slavomír Šimonák, PhD.	Juraj Carnogurský	Systém pre vizuálny návrh a analýzu algoritmov	Ing. Štefan Korecko, PhD.
09:40	Ing. Ján Hurtuk	Jakub Cervenák	Interiérová navigácia s použitím knižnice Indoor Atlas	Ing. Martin Štancel
10:05	Ing. William Steingartner, PhD.	Lukáš Dráb	Vybrané grafové algoritmy pre NoSQL databázy	Ing. Rastislav Pištej
10:30	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Peter Dzubina	Simulácia nelineárnych autonómnych obvodov	Ing. Marek Straka, PhD.
10:55	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Róbert Fecu	Štatistické spracovanie slovenských textov	Ing. Csaba Szabó, PhD.
11:20	Ing. Michal Vrábel	Daniel Gecášak	Automatizácia výpočtov trajektórii kozmického žiarenia v magnetosfére Zeme	RNDr. Blahoslav Pastircák, CSc.
11:45	Ing. Michal Vrábel	František Koval	Metódy na rozpoznanie vzorov pre detekciu atmosférických gravitačných vln v rámci JEM-EUSO experimentu	RNDr. Šimon MACKOVJAK, PhD.
20.06.2016 12:45				
12:45	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Marek Krištof	Interaktívna výuková aplikácia pre hendikepované deti s použitím virtuálno-reálnych technológií	Janovský Dušan
13:10	Ing. Zuzana Dankovicová	Matej Krivonák	Informačný systém pre správu ucební	Ing. Ján Hurtuk
13:35	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.	Vladimír Kušnírak	Webová aplikácia pre systém merania spotreby energie	Ing. František Silváši
14:00	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Matúš Ladomirják	Interaktívna výuková aplikácia pre hendikepované deti na báze virtuálno-reálnych technológií	Hrožek František
14:25	Ing. William Steingartner, PhD.	Matej Matta	Vybrané stromové algoritmy pre NoSQL databázy II	Ing. Rastislav Pištej
14:50	Ing. Matúš Sulír	Jakub Matuš	Battle of the Universe - aréna pre výučbu programovania	Ing. Milan Jancár
15:15	Ing. Ján Hurtuk	Adam Mesarc	Nástroj pre integráciu dvoch vzoriek kódu so zameraním na deklaračnú a dátovú časť	Ing. Matúš Uchnár
21.06.2017 08:00				
08:00	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.	Lýdia Drábiková	Informačný systém pre finančný manažment	Ing. Jana Štastná
08:25	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Barbora Novotná	Interaktívna vizualizácia dát - infarkty.	Ing. Štefan Korecko, PhD.
08:50	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Peter Rusinák	Univerzálne snímac polohy pre virtuálno-reálne systémy	Marián Duratný
09:15	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Martin Straka	Spracovanie hudby na základe rozpoznania notového zápisu	Ing. Peter Pastornický
09:40	Ing. Csaba Szabó, PhD.	Štefan Šimko	Testovanie zabezpečených webových služieb	Ing. Ján Hurtuk
10:05	Ing. Štefan Korecko, PhD.	Dominik Trojcák	Hra pre SSC SuperEngine s využitím EEG snímaca	Ing. Ladislav Jacho
10:30	Ing. Štefan Korecko, PhD.	Peter Vasil	EEG snímac ako vstupné a monitorovacie zariadenie v 3D aplikáciách	Ing. Ladislav Jacho
10:55	Ing. Ján Hurtuk	Lukáš Židzik	Nástroj pre integráciu dvoch vzoriek kódu so zameraním na podmienky	Ing. Matúš Uchnár

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
20.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Miroslav Binas, PhD.	Michaela Balíková	Arduino Lego/Merkúr Kit	Ing. Norbert Ádám, PhD.
08:25	Ing. Juraj Mihalov	Dominik Béla	Počítacová aplikácia ovládaná viacerými pohybovými senzormi	Ing. Matúš Uchnár
08:50	Ing. Norbert Ádám, PhD.	Matúš Bombik	Zbierka príkladov pre platformu Arduino I	Ing. Matúš Uchnár
09:15	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Dominik Bujnák	Možnosti Arduina	Ing. Norbert Ádám, PhD.
09:40	Ing. Norbert Ádám, PhD.	Peter Cerešník	Manažment vzdialeného počítača	Ing. Anton Baláž, PhD.
10:05	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Milan Dimun	Modul pre generovanie syntetických dát	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.
10:30	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Michal Fecenko	Kvízy integrované do učebných materiálov	Ing. Lukáš Galko
10:55	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Ján Halama	Integrácia externých zdrojov dát do systému Workweek	Ing. Emília Pietriková, PhD.
11:20	Ing. Anton Baláž, PhD.	Vladislav Hovanec	Automatizované spracovanie web stránok	Ing. Norbert Ádám, PhD.
11:45	Ing. Michaela Bacíková, PhD.	Juraj Jakub	IT4KT - Použitelnosť služby E1 v špecifických doménach	Ing. Sergej Chodarev, PhD.
20.06.2016 12:45				
12:45	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Oliver Kováč	Webový editovací komponent s podporou Markdown a správy obrázkov	Ing. Milan Jancár
13:10	Ing. Miroslav Binas, PhD.	Eduard Láhl	Testovanie Arduino projektov bez Arduina	Ing. Sergej Chodarev, PhD.
13:35	Ing. Anton Baláž, PhD.	Matúš Michal Mašlanka	Bezpečnosť zariadení Internetu vecí	Ing. Juraj Mihalov
14:00	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Martin Medved	Vyhodnotenie presnosti rozpoznania gest prostredníctvom Kinect	Ing. Norbert Ádám, PhD.
14:25	Ing. Michaela Bacíková, PhD.	Marcel Nižník	Prístupnosť elektronických materiálov služby E1 projektu IT4KT	Ing. Sergej Chodarev, PhD.
14:50	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Marianna Ondicová	Metódy výberu príznakov na báze dátovej diverzity	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.
15:15	Ing. Csaba Szabó, PhD.	Pavla Pichanicová	Použitie interaktívnej tabule pri výučbe spoločenských vied	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.
21.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Patrik Polák	Tvorba interaktívnej mapy interiéru na platforme Android	Ing. Eva Chovancová, PhD.
08:25	Ing. Norbert Ádám, PhD.	Patrik Polčan	Zbierka príkladov pre platformu Arduino II	Ing. Matúš Uchnár
08:50	Ing. Anton Baláž, PhD.	Peter Puchala	Modelovanie bezpečnostných hrozieb	Ing. Ján Hurtuk
09:15	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Miroslav Remák	Rozšírenie systému Haskill	Ing. Michal Sicák
09:40	Ing. Norbert Ádám, PhD.	Patrik Seman	Inteligentná domácnosť a Raspberry Pi	Ing. Juraj Mihalov
10:05	Ing. Aleš Deák	Dominik Slivka	Implementácia obranných mechanizmov proti útoku Denial of Service v počítačových sieťach	Ing. Ondrej Kainz
10:30	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Ján Tkáč	Softvér pre záznam a spracovanie písma pre WACOM grafické tablety	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.
10:55	Ing. Matúš Sulír	Marek Urban	Lunar Lander - aréna pre výučbu objektového programovania	Ing. Milan Jancár

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
20.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.	Matej Bobek	Fight of Codes - Aréna pre výučbu programovania	Ing. Matúš Sulír
08:25	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.	Daniel Bubanec	Magic Gatherer - Aréna pre výučbu programovania formou súťaže	Ing. Matúš Sulír
08:50	doc. Ing. Jaroslav Porubän, PhD.	Štefan Ciberaj	XposeCraft: Aréna pre výučbu objektového programovania prostredníctvom súťaže	Ing. Matúš Sulír
09:15	Ing. Michaela Bacíková, PhD.	Tomáš Dratva	Portal - Aréna pre výučbu programovania	Ing. Lukáš Galko
09:40	Ing. Lukáš Galko	Michal Ferencsik	Alien Sorting - aréna pre výučbu programovania	Ing. Matúš Sulír
10:05	Ing. Michaela Bacíková, PhD.	Vojtech Florko	iOS aplikácia pre podporu individuálneho prístupu k študentom	Ing. Milan Nosál, PhD.
10:30	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Marián Harbist	Webová aplikácia pre podporu individuálneho prístupu k študentom	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
10:55	doc. Ing. Jaroslav Porubän, PhD.	Michael Heiland	Robot Flag Battle: Aréna pre výučbu objektového programovania	Ing. Milan Jancár
11:20	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Vincent Horváth	Webová aplikácia pre zber a vydávanie článkov od študentov	Ing. Michaela Bacíková, PhD.
11:45	Ing. Štefan Korecko, PhD.	Tomáš Hrušč	Vlakový simulátor ako prostredie pre prototypovanie riadiacich systémov: komponent TS2JavaConn	Ing. Slavomír Šimonák, PhD.
20.06.2016 12:45				
12:45	Ing. Štefan Korecko, PhD.	Samuel Janotka	Vlakový simulátor ako prostredie pre prototypovanie riadiacich systémov: komponent Open Rails	Ing. Slavomír Šimonák, PhD.
13:10	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.	Daniel Kunc	ZombieLand - Aréna pre výučbu programovania	Ing. Matúš Sulír
13:35	Ing. Michaela Bacíková, PhD.	Tomáš Kupec	Rally - Aréna pre výučbu programovania	Ing. Lukáš Galko
14:00	Ing. Milan Jancár	Patrik Lovas	IceRace - aréna pre výučbu základov programovania	Ing. Matúš Sulír
14:25	Ing. Matúš Sulír	Erik Lukác	Earth Defender - aréna pre výučbu programovania a algoritmickej	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
14:50	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.	Martin Mihalík	Papierové lietadlá - aréna pre výučbu programovania	Ing. Lukáš Galko
15:15	Ing. Lukáš Galko	Maroš Murin	Dynamite Battle - aréna pre výučbu programovania	Ing. Michaela Bacíková, PhD.
21.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Miroslav Binas, PhD.	Lukáš Prokein	Hodnotenie jazdy vodičov MHD - klientska aplikácia	Ing. Michaela Bacíková, PhD.
08:25	Ing. Milan Jancár	Igor Rosocha	Space Shooter - aréna pre výučbu princípov objektového programovania	Ing. Lukáš Galko
08:50	Ing. Matúš Sulír	Diana Sellárová	Pacman - aréna pre výučbu objektovo orientovaného programovania	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
09:15	Ing. Lukáš Galko	Peter Szakács	Treasure Scooper - hra pre výučbu práce so zásobníkom a frontom	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
09:40	Ing. Lukáš Galko	Dominik Šitár	Chase - aréna pre výučbu programovania	Ing. Michaela Bacíková, PhD.
10:05	doc. Ing. Jaroslav Porubän, PhD.	Ondrej Tarasovic	PongComplex: Aréna pre výučbu programovania	Ing. Lukáš Galko
10:30	Ing. Lukáš Galko	Peter Telepcák	Capture Zones - hra zameraná na výučbu programovania prostredníctvom súťaže	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
10:55	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.	Julián Tkác	Integračné technológie v praxi	Ing. Michaela Bacíková, PhD.
11:20	Ing. Milan Jancár	Peter Tomko	Surfer - aréna pre výučbu algoritmickej a programovania	Ing. Lukáš Galko

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
20.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Juraj Mihalov	Michal Bebko	Meranie úspešnosti zahmlenia vírusovej vzorky pomocou statických analyzátorov kódu	Ing. Zuzana Dankovicová
08:25	Ing. Ján Hurtuk	Ján Ferko	Meranie rôznych druhov zahmlievania kódu vo vyššom programovacom jazyku	Ing. Branislav Madoš, PhD.
08:50	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Dominika Filipová	Generovanie testov reverznou analýzou logov	Ing. Maroš Popovec
09:15	Ing. Daniel Mihályi, PhD., Ing.-Paed.IGIP	Dávid Gorel	Tvorba programového modulu redakčného systému pre webovú prezentáciu histórie katedry	Ing. Ján Perhác
09:40	Ing. Štefan Korecko, PhD.	Lukáš Gulaša	Aplikácie pre Jadex a JBdiEmo	doc. Ing. Ján Genci, PhD.
10:05	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Michal Hanák	Spracovanie dát z inteligentných meracov	Ing. Michal Vrábel
10:30	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Boris Hlinka	Informačný systém pre podporu tvorby scenárov animácií	Ing. Ján Hurtuk
10:55	Ing. Anton Baláž, PhD.	Marcel Hvozdík	Automatizované vyplnenie formulárov	Ing. Branislav Madoš, PhD.
11:20	Ing. Daniel Mihályi, PhD., Ing.-Paed.IGIP	Eduard Karpel	Webový informačný systém na báze softvérového rámca TrinityCore	Ing. Ján Perhác
11:45	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Maroš Lukác	Informačný systém pre podporu automatického generovania textov	Ing. Juraj Mihalov
20.06.2016 12:45				
12:45	Ing. Ján Hurtuk	Dávid Marcin	Meranie algoritmickej zložitosti vírusovej vzorky	Ing. Branislav Madoš, PhD.
13:10	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Zuzana Mihályiová	Metódy a algoritmy urcenia podobnosti 3D povrchov	RNDr. Ivan Talian, PhD.
13:35	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Marek Mihok	Urcenie globálneho sentimentu populácie na základe sociálnej siete Facebook	RNDr. Marián Putiš, PhD.
14:00	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.	Ján Mochnacký	Komparatívna analýza retailových cenových stratégií v dynamickej distribúcií frekvencného spektra	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.
14:25	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.	Erik Pallér	Využitie umelej inteligencie v jednoduchých simuláciách v Netlogu	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.
14:50	Ing. Norbert Ádám, PhD.	Marko Palušek	TETRA kodek pre viacjadrový mikroprocesor	Ing. Branislav Madoš, PhD.
15:15	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Maroš Pataky	Návrh aplikácie na báze mikroslužieb	Ing. Matúš Uchnár
21.06.2017 08:00				
08:00	Ing. Daniel Mihályi, PhD., Ing.-Paed.IGIP	Jozef Perhác	Aplikácia pre vzdialený prístup do IP kamerového systému na platforme Android	Ing. Ján Perhác
08:25	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Rahman Rayeiz	Aplikacné programové vybavenie pre monitorovanie počítačovej siete	Ing. Ján Hurtuk
08:50	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Ema Rošková	Analýza dysgrafického rukopisu	Ing. Gabriel Bugár, PhD.
09:15	doc. Ing. Ján Genci, PhD.	Marek Ružicka	Triedenie. Realizácia na rôznych platformách a v rôznych aplikáciách	Ing. Michal Vrábel
09:40	Ing. Milan Jancár	Jakub Ružicka	Robot Karel - prostredie pre výučbu algoritmickej a programovania	Ing. Jana Štastná
10:05	Ing. Milan Jancár	Ján Smrīga	Battle for the Universe - aréna pre výučbu programovania	Ing. Lukáš Galko
10:30	Ing. Ján Hurtuk	Peter Šabak	Meranie algoritmickej zložitosti rôznych častí škodlivého programu	Ing. Branislav Madoš, PhD.
10:55	Ing. Daniel Mihályi, PhD., Ing.-Paed.IGIP	Boris Šoltys	Vývoj cetovacieho robota použitím princípov strojového ucenia	Ing. Zuzana Bilanová
11:20	Ing. Slavomír Šimonák, PhD.	Lukáš Tokarcík	Analýza kódu vytváraného súčasnými prekladacmi	Ing. Branislav Madoš, PhD.