

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.	Samuel Novotný	Modelovanie dynamických aspektov multiagentových systémov pomocou transparentnej intenzionálnej logiky	prof. RNDr. Valerie Novitzká, PhD.
8:25	Ing. Ondrej Kainz, PhD.	Juraj Slivka	Smart IoT riešenie pre malé a stredné podniky	Ing. Rastislav Petija
8:50	Ing. Martin Štancel	David Hovanec	Determinácia metrických vlastností detegovaných objektov v priestore	Ing. Branislav Madoš, PhD.
9:15	Ing. Daniel Gecášek	Adrián Halčko	Pomocná aplikácia pre poradňu zdravia	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
9:40	Ing. Michal Hulič	Svetlana Vojtková	Detekcia zraniteľnosti v zariadeniach pripojených do lokálnej siete	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
10:05	prof. RNDr. Valerie Novitzká, PhD.	Norbert Pavlík	Animácia vybraných algoritmov pre predmet Údajové štruktúry a algoritmy	Ing. Rastislav Pištej
10:30	Ing. William Steingartner, PhD.	Yaroslav Melnychyn	Konkatenatívne jazyky a ich sémantika	prof. RNDr. Valerie Novitzká, PhD.
10:55	Ing. Filip Gurbál	Daniel Gubančík	Redakčné webové riešenie pre katedru KTE	Ing. Branislav Madoš, PhD.
11:20	Ing. Matej Madeja	Alexandra Birošová	Efektivita využitia cvičení študentmi v programovacích kurzoch	Ing. Emília Pietriková, PhD.
23.06.2021 13:00				
13:00	prof. Ing. Jaroslav Porubán, PhD.	Katarína Golenyová	TUNA - Informačný systém pre orientáciu vo fyzickom a digitálnom priestore TUKE	Ing. Michaela Bačíková, PhD.
13:25	Ing. Peter Gnip, PhD.	Ján Slaninka	Využitie autoenkódera pre oblasť predikcie bankrotu spoločností	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.
13:50	Ing. Daniel Gecášek	Lukáš Mikolaj	Rozšírenie systému na automatizáciu spracovania vybraných formulárov na UEF SAV	Ing. Michal Vrábel
14:15	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Lubomír Gemáth	Praktické úlohy strojového učenia pre predmet Inteligentné systémy v informatike	Ing. Máté Hireš
14:40	Ing. Ján Hurtuk, PhD.	Martin Kíčina	Android aplikácia pre podporu rozvoja pamäťových schopností	Ing. Branislav Madoš, PhD.
15:05	Ing. Jakub Palša	Samuel Matús	Detekcia malvérových vzoriek využitím "Decision Tree" algoritmu strojového učenia	Ing. Marek Ružička
24.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Matej Madeja	Lívia Kováčová	Počítačové hry pre deti zamerané na rozvoj psychomotoriky	Ing. Filip Gurbál
8:25	Ing. Ondrej Kainz, PhD.	Jakub Frankovič	Webové riešenie pre správu záznamov	Ing. Dávid Cymbalák, PhD.
8:50	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Peter Fúlöp	Aplikácia pre podporu špeciálnej pedagogiky II.	Ing. Máté Hireš
9:15	Ing. Filip Gurbál	Tomáš Kormaník	Správa servera na predmete Základy algoritmickej a programovania	Ing. Marek Ružička
9:40	Ing. Peter Gnip, PhD.	Lukáš Tomčíšák	Praktické úlohy strojového učenia pre predmet Inteligentné systémy v informatike 2	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.
10:05	Ing. Ján Hurtuk, PhD.	Luboš Jenčík	Systém pre správu tréningov a nutričných plánov	Ing. Branislav Madoš, PhD.
10:30	Ing. Martin Hasin	Jakub Brehuv	Aplikácia pre identifikáciu ľudských tvári	Ing. Martin Havrilla
10:55	Ing. Michal Solanik	Roland Janský	Aplikácia na manažment textúr	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
11:20	doc. Ing. Martin Chovanec, PhD.	Tomáš Konkof	Analýza aktuálnych metód pre spracovanie dát v reálnom čase	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Štefan Korečko, PhD.	Martin Fekete	Vizualizácia experimentálnych údajov v zdieľanej rozšírenej realite a jej používateľské rozhranie	Ing. Marián Hudák
8:25	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.	Tomáš Gordoň	Webová aplikácia pre získavanie vnútrofirmerného hodnotenia zamestnancov a feedbacku	Ing. Ján Hurtuk, PhD.
8:50	Ing. Ján Hurtuk, PhD.	Rachel Saraková	Aplikácia na manažment interaktívneho spevníka	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
9:15	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.	Juliana Miňová	Identifikácia spoločných častí proteínových štruktúr	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.
9:40	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Nikola Gundziková	Správa a vizualizácia myšlienkových máp	Ing. Ján Hurtuk, PhD.
10:05	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.	Oleksandr Korotetskyi	Vizualizácia štruktúry genómu	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.
10:30	Ing. Martin Hasin	Martin Roshko	Spätné inžinierstvo ako nástroj pochopenia softvéru	Ing. Martin Havrilla
10:55	Ing. Jakub Paľa	Dávid Kačurik	Webová aplikácia online objednávkového systému pre reklamných sprostredkovateľov	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
11:20	Ing. Štefan Korečko, PhD.	Tomáš Hulína	Automatizácia hodnotenia statických častí zadaní z webových technológií	Ing. Filip Gurbál
23.06.2021 13:00				
13:00	Ing. Máté Hireš	Richard Sabol	Binárna kalkulačka a riešiteľ Karnaughovej mapy	Ing. Marek Ružička
13:25	Ing. Marek Ružička	Lukáš Božoň	Webový portál pre Národný park Slovenský raj	Ing. Jakub Paľa
13:50	Ing. Marián Hudák	Viktor Lukáč	Integrácia textovej komunikácie pre webové kolaboratívne virtuálne prostredia	Ing. Štefan Korečko, PhD.
14:15	Ing. Martin Havrilla	Patrik Bodnár	Testovanie ako nástroj pochopenia softvéru	Ing. Martin Hasin
14:40	Ing. Ján Hurtuk, PhD.	Alona Rozlach	Mobilná hra pre platformu Android	Ing. Martin Štancel
15:05	Ing. Filip Gurbál	Ivan Bandofa	Interaktívne hry pre deti do OpenLabu	Ing. Emilia Pietriková, PhD.
24.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Filip Gurbál	Daniel Kolibár	Aplikácia pre organizovanie virtuálnych športových podujatí	Ing. Štefan Korečko, PhD.
8:25	Ing. Daniel Gecášek	Marián Čekan	Mobilná aplikácia pre rozvoj Slovenského cestovného ruchu	Ing. Michal Solanik
8:50	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.	Anna Kotelesová	Titulkovací systém pre divadlá	Ing. Jana Štastná, PhD.
9:15	doc. Ing. Martin Chovanec, PhD.	Lukáš Solvar	Implementácia API rozhraní v oblasti IoT zariadení s nerelačnými databázami	Ing. Jakub Paľa
9:40	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Olha Krasikova	Generátor a editor responzívnych šablón pre WCMS	Ing. Ján Hurtuk, PhD.
10:05	Ing. Filip Gurbál	Lukáš Basala	Vzdelávacie hry pre deti do OpenLabu	Ing. Štefan Korečko, PhD.
10:30	Ing. Jana Štastná, PhD.	Radoslav Kostura	Možnosti a obmedzenia statickej a dynamickej analýzy malvéru v súčasnosti	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.
10:55	Ing. Matúš Pleva, PhD.	Dávid Lechner	Analýza konverzácie človeka s chatbotom a inteligentné filtrovanie dialógov	Ing. Štefan Korečko, PhD.
11:20	Ing. Jana Štastná, PhD.	Mikuláš Župčan	Štúdia realizovateľnosti modifikácií malvéru za účelom napodobnenia vlastností neškodného softvéru	doc. Ing. Martin Tomášek, PhD.

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Ján Perháč, PhD.	Dominika Molitorisová	Inovácia interaktívnych scenárov k cvičeniam z predmetu Databázové systémy so zameraním na vizualizáciu	doc. Ing. Csaba Szabó, PhD.
8:25	Ing. Máté Hireš	Jakub Lengvarský	Webová stránka pre KMT1 1	RNDr. Štefan Berežný, PhD.
8:50	Ing. Marcel Vološin, PhD.	Ľubomír Kollár	Učenie posilňovaním v Unity ML-Agents	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.
9:15	Ing. Miroslav Biňas, PhD.	Bianka Rujáková	Rezervačný systém pre zubnú ambulanciu	Ing. Milan Varga
9:40	Ing. Filip Gurbáf	Dávid Čano	Prezentácia možností OpenLabu a Oly	Ing. Matej Madeja
10:05	Ing. Filip Gurbáf	Jozef Avuk	Interaktívna prehliadka OpenLabu s Olou	Ing. Miroslav Biňas, PhD.
10:30	Ing. Michal Hulič	Dominik Horváth	Informačný systém pre podporu tajného hlasovania vo webovej lokalite	Ing. Jakub Palša
10:55	doc. Ing. Peter Fecíľak, PhD.	Vladimír Duch	Riadenie menej dôležitých systémov inteligentnej budovy na základe energetických dát prenášaných v reálnom čase	Ing. Roman Vápeník, PhD.
11:20	Ing. Matej Madeja	Marek Belej	Testovanie aplikácií v rámci React Native	Ing. Miroslav Biňas, PhD.
23.06.2021 13:00				
13:00	Ing. Daniel Gecášek	Jakub Pavelica	Zavedenie modulu na interaktívnu prácu z dátami cez webové rozhranie do systému COR.	Ing. Michal Vrábek
13:25	doc. Ing. Karol Kyslan, PhD.	Peter Čabra	Prípravok pre demonštráciu funkcie polohového servosystému	Ing. Viktor Petro
13:50	Ing. Matej Madeja	Stanislav Kyseľa	Mestský a prímestský cestovný poriadok pre OpenLab	Ing. Filip Gurbáf
14:15	Ing. Roman Vápeník, PhD.	Maroš Čabin	Detektor sieťovej prevádzky videokonferenčných zariadení	Ing. Dávid Cymbalák, PhD.
14:40	Ing. Michal Hulič	Dávid Benc	Antikolízny systém pre drony	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
15:05	Ing. Ján Perháč, PhD.	Natalia Leshko	Inovácia interaktívnych scenárov k cvičeniam z predmetu Databázové systémy so zameraním na bezpečnosť	doc. Ing. Csaba Szabó, PhD.
15:30	doc. Ing. Mária Gamcová, PhD.	Jozef Sedlák	IoT riešenie pre lokalizáciu pohyblivých objektov v rámci výroby Škoda Auto, a.s.	Ing. Emília Pietriková, PhD.
24.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Rastislav Petija	Kamil Nalevanko	Mobilný sprievodca predmetmi počítačových sietí	Ing. Roman Vápeník, PhD.
8:25	Ing. Matej Madeja	Michala Štöfirová	Ovládanie mobilných aplikácií hlasom	Ing. Miroslav Biňas, PhD.
8:50	Ing. Filip Gurbáf	Patrik Urda	Aplikácia pre správu zadaní a zobrazovanie hodnotení na platforme Arena	Ing. Miroslav Biňas, PhD.
9:15	Ing. Martin Štancel	Kirill Radchenko	Zaznamenávanie a lokalizovanie objektov v uliciach vo frameworku React Native	Ing. Michal Hulič
9:40	Ing. Martin Havrilla	Richard Olejár	Aplikácia: Študentský pomocník TUKE	Ing. Martin Hasin
10:05	Ing. Máté Hireš	Michal Medery	Využitie metód strojového učenia pre predikciu dysgrafie	Ing. Matej Gazda
10:30	prof. Ing. Jaroslav Porubán, PhD.	Adam Bujdoš	Moderná pobočka telekomunikačného operátora v otvorenom laboratóriu	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
10:55	Ing. Daniel Gecášek	Mária Skybová	Alternatívna implementácia riadenia výpočtov v systéme COR	Ing. Michal Vrábek
11:20	Ing. Ján Perháč, PhD.	Soňa Matulová	Inovácia interaktívnych scenárov k cvičeniam z predmetu Databázové systémy so zameraním na testovanie znalostí používateľa	doc. Ing. Csaba Szabó, PhD.

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.	Tomáš Buček	Analýza digitálnej stopy študujúceho formatívnych testov v LMS Moodle	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
8:25	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.	Petra Jankurová	Identifikácia neologizmov z dostupných dát Slovenského národného korpusu	Ing. Daniel Gecášek
8:50	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.	Matúš Bartko	Inteligentný včelí úľ	Ing. Jakub Palša
9:15	Ing. Michal Solanik	Katarína Chavková	Testovacie otázky pre predmet Operačné systémy	Ing. Michal Vrábel
9:40	Ing. Matej Madeja	Samuel Kubinský	Turistická aplikácia pre Slovenský Raj	Ing. Matúš Sulír, PhD.
10:05	Ing. Zuzana Hudáková, PhD.	Dávid Labanc	Systém pre generovanie mailing listov	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.
10:30	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.	Natália Demčáková	Inteligentný systém na monitorovanie miestnosti	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
10:55	Ing. Matúš Sulír, PhD.	Jozef Majkut	Vývoj aplikácie Plánovač aktivít s využitím protokolu rozmyšľania nahlas	Ing. Matej Madeja
11:20	Ing. Michal Vrábel	Richard Kovaľ	Webové rozhranie pre prehliadanie a manuálnu klasifikáciu záznamov z EUSO experimentov I.	Ing. Daniel Gecášek
23.06.2021 13:00				
13:00	Ing. Stanislav Ondáš, PhD.	Erik Kandalik	Syntéza reči v slovenčine	Ing. Matúš Sulír, PhD.
13:25	Ing. Marek Ružička	Jakub Vereb	Predikcia výsledku futbalového zápasu pomocou neuronových sietí	Ing. Eugen Šlapak, PhD.
13:50	Ing. Daniel Gecášek	Jana Todáková	Tvorba databázy testových otázok pre predmet Operačné systémy	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.
14:15	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.	Patricia Jánosiová	Aplikácia pre podporu Logopédie	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.
14:40	doc. Ing. Martin Chovanec, PhD.	Jakub Šmalec	Systémové hrozby a ich detekcia	Ing. Jakub Palša
15:05	doc. Ing. Ján Genčí, PhD.	Tomáš Jakub	Identifikácia neologizmov na báze zbierky zákonov SR	Ing. Michal Solanik
15:30	Ing. Marek Ružička	Jakub Mušák	Predikcia trasy pomocou LSTM siete	Ing. Eugen Šlapak, PhD.
24.06.2021 8:00				
8:00	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.	Dominik Ondavský	Využitie učenia s posilňovaním v hre Ultimate Tic-Tac-Toe	Ing. Eugen Šlapak, PhD.
8:25	Ing. Michal Solanik	Samuel Kucko	Optimalizácia modelov simulácií distribúcie kozmického žiarenia v heliosfére na CPU	Ing. Daniel Gecášek
8:50	Ing. Emília Pietriková, PhD.	Martin Sedláčko	Rezervačný systém pre služby zákazníkom	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.
9:15	doc. Ing. Eva Chovancová, PhD.	Dávid Varga	Podporná aplikácia pre hráčov na platforme android	Ing. Martin Štancel
9:40	Ing. Matúš Sulír, PhD.	Béla Majoroš	Aplikácia na učenie sa slovíčok s databázou známych slov	Ing. Jana Štastná, PhD.
10:05	Ing. Michal Vrábel	Ernest Kalynych	Vylepšenia používateľského rozhrania nástroja AMONnet Visualizer	Ing. Michal Solanik
10:30	Ing. Jana Štastná, PhD.	Henrich Hanušovský	Automatizácia a digitalizácia procesov na internétoch TUKE	Ing. Matúš Sulír, PhD.
10:55	Ing. Peter Gnip, PhD.	Martin Mucha	Aplikácia pre vzdialenú správu a monitorovanie serverov na báze webového rámca Django	Ing. Eugen Šlapak, PhD.
11:20	Ing. Eugen Šlapak, PhD.	Eduard Jozef Pitoňák	Vývoj rozhraní zjednodušujúcich implementáciu strojového učenia posilňovaním pre sadu simulovaných prostredí	Ing. Marek Ružička

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	doc. Ing. Anton Baláž, PhD.	Nikola Telehaničová	Bezpečnostný management - prípadová štúdia	Ing. Martin Hasin
8:25	Ing. Miroslav Michalko, PhD.	Anastasiia Dashko	Komunikačné protokoly využiteľné pre komunikáciu s UAV	doc. Ing. František Jakab, PhD.
8:50	Ing. Rastislav Petija	Erika Katonová	Integrácia konceptov programovateľnosti a automatizácie do vyučovania počítačových sietí	Ing. Ondrej Kainz, PhD.
9:15	doc. Ing. František Jakab, PhD.	Miroslav Murin	Pokročilý rezerváčny systém	Ing. Miroslav Michalko, PhD.
9:40	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Iryna Mamai	Aplikácia pre podporu špeciálnej pedagogiky III.	Ing. Peter Gnip, PhD.
10:05	Ing. Filip Gurbál	Martin Sopko	Interaktívne hry pre deti do OpenLabu	Ing. Rastislav Petija
10:30	Ing. Miroslav Michalko, PhD.	Jakub Knuteř	Inovatívne metódy pre diaľančné vzdelávanie v predmete Aplikácie počítačových sietí	Ing. Ondrej Kainz, PhD.
10:55	Ing. Ondrej Kainz, PhD.	Eva Krížalkovičová	Inteligentné osvetlenie	Ing. Miroslav Michalko, PhD.
11:20	Ing. Eugen Šlapak, PhD.	Matej Ďurech	Optimalizácia prevádzky skupiny výťahov	Ing. Peter Gnip, PhD.
23.06.2021 13:00				
13:00	Ing. Rastislav Petija	Michaela Matisková	Aplikácia na vytváranie a automatizovanú kontrolu zadaní v reálnom a emulovanom sieťovom prostredí	Ing. Miroslav Michalko, PhD.
13:25	doc. Ing. Peter Drotár, PhD.	Jakub Kopčo	Aplikácia pre podporu špeciálnej pedagogiky I.	Ing. Peter Gnip, PhD.
13:50	Ing. Michal Hulič	Dávid Zadžora	Kybernetické útoky voči IDS/IPS v lokálnej sieti	Ing. Martin Štancel
14:15	Ing. Branislav Madoš, PhD.	Martin Otto	Detekcia artefaktov objektívu z obrazovej informácie s využitím detektora objektov	doc. Ing. Anton Baláž, PhD.
14:40	Ing. Miroslav Michalko, PhD.	Michal Staroň	Pokročilá dátová analytika údajov získaných z povodia rieky Sekčov	Ing. Rastislav Petija
15:05	doc. Ing. Anton Baláž, PhD.	Anna Stelmakh	Model povinnej kontroly prístupu v OS Windows	Ing. Martin Hasin
24.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Matej Madeja	Martin Frajkor	Identifikácia pachov v testoch v projektoch s otvoreným kódom	Ing. Dominik Lakatoš, PhD.
8:25	doc. Ing. Zdeněk Havlice, CSc.	Samuel Cabadaj	Štatistické spracovanie šumu vo veľkom množstve CT obrazových dát v DICOM formáte	Ing. Peter Bednár
8:50	Ing. Marcel Vološin, PhD.	Lukáš Kubaliak	Webová aplikácia s komunitou tvoreným prekladom jedálneho lístka	Ing. Peter Gnip, PhD.
9:15	Ing. Marcel Vološin, PhD.	Marek Platenka	Optimalizácia prevádzky skupiny výťahov	Ing. Peter Gnip, PhD.
9:40	Ing. Eugen Šlapak, PhD.	Gregor Kšan	Vývoj vizualizačných prostriedkov pre interpretáciu strojového učenia s posilňovaním	Ing. Peter Gnip, PhD.
10:05	doc. Ing. Anton Baláž, PhD.	Adam Strela	Gamifikácia z pohľadu bezpečnosti IKT	Ing. Martin Havrilla
10:30	doc. Ing. Anton Baláž, PhD.	Pavol Rindoš	Klient na prístup k dátam cloudových služieb	Ing. Michal Hulič
10:55	Ing. Eugen Šlapak, PhD.	David Pelegrín	Vypracovanie materiálov pre výuku v oblasti sietí s výpočtami na okraji	Ing. Peter Gnip, PhD.
11:20	Ing. Marek Ružička	Jozef Kopčák	Využitie smart contractov v privátnom blockchaine	Ing. Máté Hireš

Čas	Vedúci	Riešiteľ	Téma	Recenzent
23.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Marek Ružička	Stanislav Levendovský	Predikcia výsledku futbalového zápasu pomocou algoritmov strojového učenia	Ing. Marcel Vološin, PhD.
8:25	Ing. Martin Sivý	Ľubomír Druga	Globálne riadenie univerzálnych používateľských rozhraní pre správu SMART prostredí	Ing. Marián Hudák
8:50	Ing. Marcel Vološin, PhD.	Milan Majkut	Platforma na analýzu spotreby vozidiel	Ing. Gabriel Bugár, PhD.
9:15	Ing. Marián Hudák	Martin Novák	Webové herné prostredie podporujúce tímové úlohy	Ing. Ladislav Jacho
9:40	Ing. Ondrej Kainz, PhD.	Tomáš Frankovič	Komplexná edukatívna hra s prvkami strojového učenia	Ing. Rastislav Petija
10:05	Ing. Marián Hudák	Matúš Slamený	Simulácia staveniska v kolaboratívnom virtuálnom prostredí	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.
10:30	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Adam Hnat	Rozšírenie editora VS Code pre prípravu študijných materiálov	Ing. Ján Juhár, PhD.
10:55	Ing. Roman Vápeník, PhD.	Marek Horváth	Simulátor sieťovej prevádzky videokonferenčných zariadení	Ing. Dávid Cymbalák, PhD.
11:20	Ing. Martin Sivý	Maroš Paľo	Modelovanie centrálne riadeného SMART prostredia v procese tvorby univerzálného používateľského rozhrania	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.
23.06.2021 13:00				
13:00	doc. Ing. Juraj Gazda, PhD.	Adam Petík	Platforma Unity ako prostredie pre tréningovanie inteligentných agentov využívajúcich strojové učenie	Ing. Marcel Vološin, PhD.
13:25	Ing. Zuzana Bilanová, PhD.	Ondrej Marciničák	Webová aplikácia na výučbu žiakov základných a stredných škôl	Ing. Jakub Paľša
13:50	Ing. Marián Hudák	Erik Balog	Fyzikálna simulácia vozidla v zdieľanom virtuálnom prostredí	Ing. Michal Ivan
14:15	Ing. Marián Hudák	Ján Kašpárek	Viacúčelový virtuálno-reálny ovládač pre podporu virtuálnej kolaborácie	Ing. Martin Sivý
14:40	Ing. Ondrej Kainz, PhD.	Tomáš Tóth	Komplexná edukatívna hra s použitím fuzzy logiky	Ing. Roman Vápeník, PhD.
15:05	Ing. Jana Štastná, PhD.	Tamás Varga	Softvérové bezpečnostné zraniteľnosti v projektoch s otvoreným zdrojovým kódom	Ing. Sergej Chodarev, PhD.
15:30	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Erik Švenk	Tréningový systém osôb so sklerózou multiplex pomocou technológií virtuálnej reality	Ing. Marián Hudák
24.06.2021 8:00				
8:00	Ing. Peter Gnip, PhD.	Štefan Mikula	Využitie metód výberu príznačkov pri práci s výrazne nevyváženou dátovou sadou	Ing. Marcel Vološin, PhD.
8:25	Ing. Rastislav Petija	Peter Nehila	Implementácia IDS funkcionality do IoT prostredia využitím platformy raspberry pi	doc. Ing. Peter Fecifak, PhD.
8:50	Ing. Martin Sivý	Tomáš Halgaš	Generické grafické rozhranie pre správu SMART zariadení vo virtuálnej realite	Ing. Marián Hudák
9:15	Ing. Rastislav Petija	Valentín Krígovský	Webová aplikácia na zefektívnenie práce so športovými koňmi	Ing. Filip Gurbáf
9:40	doc. Ing. Branislav Sobota, PhD.	Sebastián Dimun	Tréningový systém ovládania invalidného vozíka pomocou technológií virtuálnej reality	Ing. Marián Hudák
10:05	Ing. Roman Vápeník, PhD.	Peter Jagač	Vizualizácia sieťových údajov z teleprezentačných zariadení	Ing. Dávid Cymbalák, PhD.
10:30	Ing. Peter Gnip, PhD.	Ondrej Sabol	Mobilná aplikácia pre organizáciu športových podujatí	Ing. Marcel Vološin, PhD.
10:55	Ing. Sergej Chodarev, PhD.	Vitalii Nikolaienko	Automatizácia hodnotenia zadaní zo ZSI	Ing. Emilia Pietriková, PhD.
11:20	prof. Ing. Jaroslav Porubán, PhD.	Dominik Kočiš	Aplikačné programové rozhranie v jazyku Python pre otvorené laboratórium	Ing. Sergej Chodarev, PhD.